

# A Study on the Quasi-Static Lightpath Configuration Method in Large-Scaled WDM Networks

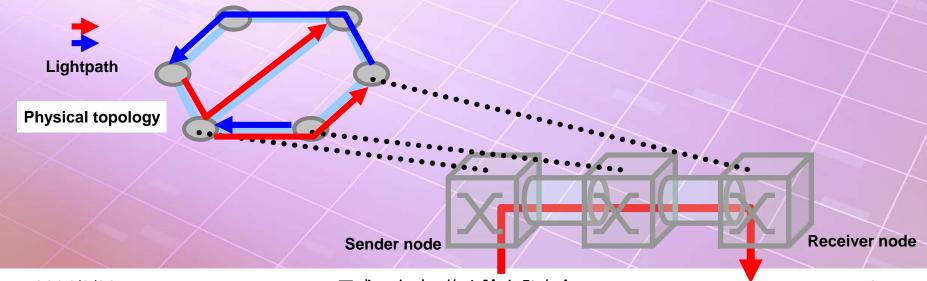
大阪大学 大学院情報科学研究科博士前期課程 2年 村田研究室石田 晋哉

E-mail: s-isida@ist.osaka-u.ac.jp



## WDM (波長分割多重) ネットワーク

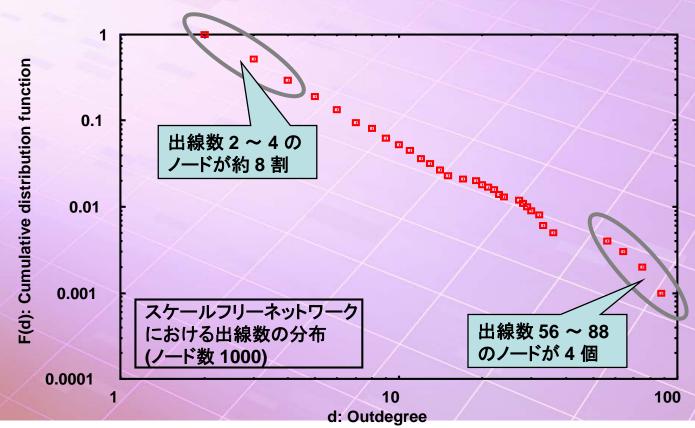
- → 複数の異なる波長の信号を 1 本の光ファイバで送信
  - → 同一の波長を用いて複数のファイバを経由する回線 (光パス) を設定して通信を行う
- → WDM ネットワークの拡大
  - → WDM ネットワーク間で相互接続
    - → GMPLS (Generalized Multi-Protocol Label Switching) の標準化





# スケールフリーネットワーク

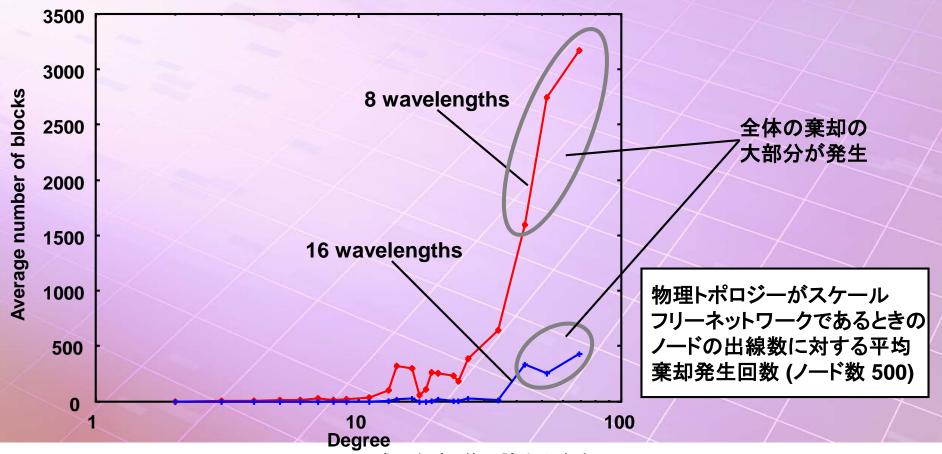
- → ノードの出線数がべき乗則に従う
  - ◆ 少数の出線をもつノードが多数存在
  - → 少数のノードに接続が集中





### 棄却回数の分布

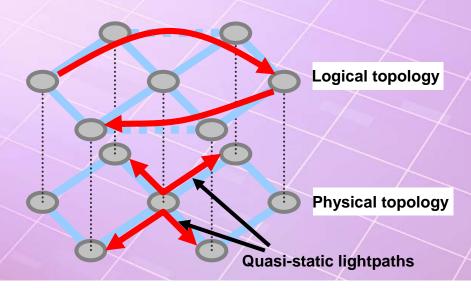
- ◆ 棄却回数はノードの出線数に比例して増加
- → 出線の多いノードにおける棄却回数の改善が必要





## Quasi-static 光パス

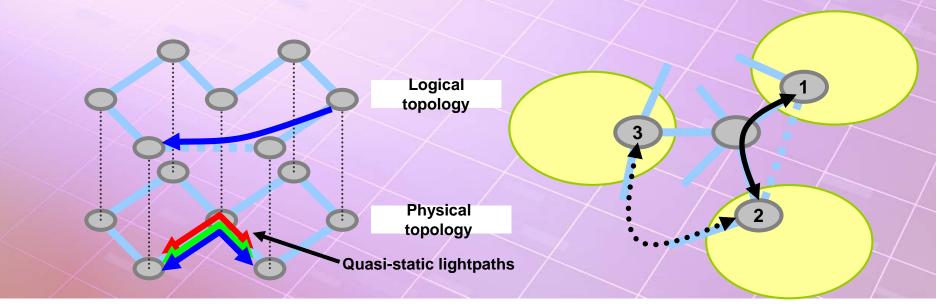
- → 静的に設定した光パスをファイバとみなし、論理トポロジーを構成
  - → 通信に用いる光パスは論理トポロジー上で設定
  - → 複数ホップの経路長を1ホップに減少
  - → Quasi-static 光パスの経路上では同一波長を確保





# Quasi-static 光パスによる出線数の削減

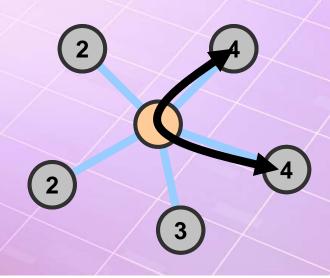
- → 全波長を用いて quasi-static 光パスを設定
  - → 中継ノードの出線数が仮想的に減少
- ⋆ ハブノードの出線数の削減
  - → 光パス設定のための資源要求を分散





# 棄却改善のための出線数削減アルゴリズム

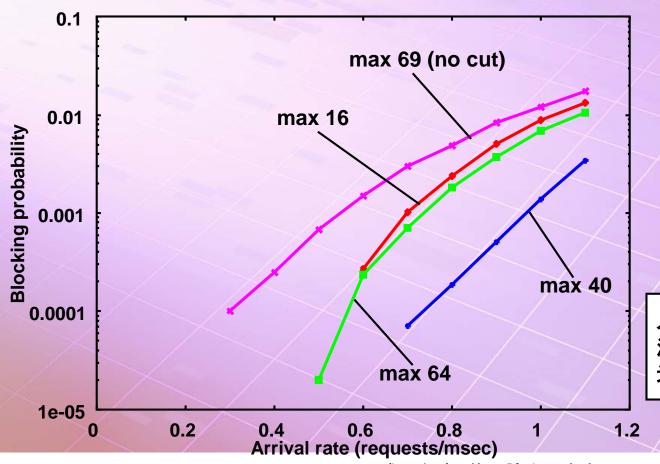
- → 閾値を設け、ノードの出線数を閾値以下まで削減
  - → 最も出線を多くもつノードから出線を削除
  - → 出線数の和が最大の隣接ノード間で quasi-static 光パスを 設定





## シミュレーションによる性能評価

- → 棄却率を80%以上改善することが可能
  - → 閾値によって性能が大きく異なる



ノード数 500 (最大出線数 69) 波長数 16 光パスの平均接続時間 1 秒



# まとめと今後の課題

#### ⇒ まとめ

- → べき乗則に従う物理トポロジーをもつ WDM ネットワークの 性能評価
  - ◆出線数の多いノードにおいて頻繁に棄却が発生
- → 出線数の仮想的な削減による棄却率の改善
  - → 波長多重数が大きいとき、負荷が比較的小さいときに有効

#### → 今後の課題

- → 分散環境での quasi-static 光パスの設定
  - → さらに大規模なトポロジーに対応
- →出線数削減の閾値の設定
  - ◆トポロジーの構造から解析により算出